

Условна команда



Пълна форма на условната команда

□ **общ вид:**

```
if(условие)  
    команда1;  
else команда2;
```

□ **действие:** проверява се условието; ако има стойност **true** (вярно) се изпълнява *команда1*, ако има стойност **false** (невярно) – *команда2*

□ **особености:** ако трябва да се изпълни повече от една команда, те се ограждат с { }

Кратка форма на условната команда

□ **общ вид:**

```
if(условие)  
    команда1;
```

□ **действие:** проверява се условието; ако има стойност **true** (вярно) се изпълнява *команда1*, ако има стойност **false** (невярно) – нищо не се изпълнява за тази команда

□ **особености:** ако трябва да се изпълни повече от една команда, те се ограждат с { }

Условен израз

□ общ вид:

условие?израз1:израз2

действие: проверява се условието; ако има стойност **true** (вярно), на израза се присвоява стойността на *израз1*, ако има стойност **false** (невярно) – стойността на *израз2*

□ пример:

```
bool a;  
cout << (a? "TRUE" : "FALSE") << endl;
```

Задачи

1. Да се въведат две числа и да се отпечата по-голямото от тях
2. Да се въведе число и да се провери дали е валиден месец
3. Да се провери дали годината е високосна
4. Дали x принадлежи на интервала (a, b)
5. Дали x се намира извън интервала (a, b)
6. Да се въведе символ и да се провери дали е буква
7. Да се провери дали едно 4 цифрено число е щастливо

Задачи

8. Да се въведат две реални числа и да се изведе колко от тях са положителни – и двете, само едното или нито едно от тях.

9. Да се въведат координатите на шахматна фигура и да се провери дали са валидни, и ако не – кой не е – реда, колоната или и двата.

10. Напишете програма, която позволява въвеждането на координатите на две фигури, и отпечатва дали първата ще вземе втората, ако първата е:

- топ
- офицер
- кон
- царица

Край

