

Специфични операции за числови величини



Команда за нарастване

□ Общ вид:

променлива++;

++променлива;

□ Действие:

Взема се текущата стойност на променливата и после се увеличава с 1

Увеличава се стойността на променливата с 1 и се ползва новата стойност

□ Например:

```
a=10;  
b=a++;
```

```
a=10;  
b=++a;
```

□ Отговаря на:

```
a=10;  
b=a;  
a=a+1;
```

```
a=10;  
a=a+1;  
b=a;
```

Команда за намаляване

□ Общ вид:

променлива--;

--променлива;

□ Действие:

Взема се текущата стойност на променливата и после се намалява с 1

Намалява се стойността на променливата с 1 и се ползва новата стойност

□ Например:

```
a=10;  
b=a--;
```

```
a=10;  
b>--a;
```

□ Отговаря на:

```
a=10;  
b=a;  
a=a-1;
```

```
a=10;  
a=a-1;  
b=a;
```

Комбинирани команди за присвояване

| Общ вид | Действие |
|---------|----------|
| $a+=b$ | $a=a+b$ |
| $a-=b$ | $a=a-b$ |
| $a*=b$ | $a=a*b$ |
| $a/=b$ | $a=a/b$ |
| $a\%=b$ | $a=a\%b$ |

Задачи

1. Какво ще се отпечати на екрана след командите:

```
int b, a=10;  
cout<<a<<' '<<b<<endl;  
b=a++;  
cout<<a<<' '<<b<<endl;  
a=++b;  
cout<<a<<' '<<b<<endl;
```
2. Какво ще се отпечати на екрана след командите:

```
int a=b=10;  
cout<<(a++)+(++b)<<endl;  
cout<<(a--)-(--b)<<endl;
```
3. При въвеждане на дата да изведе кой е следващия ден (коя дата)

Край

