Текстови файлове

Текстови файлове

- Предназначение - позволява четене и запис на текстова информация от / във файл
- Предимства
  - позволява съхраняване на разнородни данни
  - съвместим с други програми формат
  - редактиране на файла с външен текстов редактор
  - може да се ползват еднакви процедури за работа с файл и въвеждане от клавиатура и извеждане на екран
- Недостатъци
  - няма пряк достъп до всеки елемент
  - данните се преобразуват в текст

Работа с текстови файлове

- Декларираме
  var *файл_променлива:* ***text***;
- Свързване с файла на външната памет
  Assign(*файл_променлива, име_на_файл***);**
- Отваряне на файла
  - за презапис - **Rewrite(***файл_променлива***);**
  - за четене - **Reset(***файл_променлива***);**
  - за добавяне в края на файла - **Append(***файл_променлива***);**
- Четене и запис
  - запис - **Write(***файл_променлива, израз1, израз2, ...***);**
  - четене - **Read(***файл_променлива, променлива1, променлва2, ...***);**
  - запис + добавя нов ред - **WriteLn(***файл_променлива, израз1, израз2, ...***);**
  - чете и игнорира до края на реда - **ReadLn(***файл_променлива, променлива1, променлва2, ...***);**
- Затваряне на файла
  Close(*файл_променлива***);**

Функции за текстови файлове

- Проверка за край на ред - функция, връща True ако е достигнат края на реда

  EOLn(*файл_променлива***);**
- Проверка за край на файл - функция, връща True ако е достигнат края на файла

  EOF(*файл_променлива***);**
- Запис на кешираните данни - процедура, записва на вътрешния буфер на файл променливата във външният файл

  Flush(*файл_променлива***);**
- Преименуване на файл - процедура, преименува външен файл **Rename(***файл_променлива, ново_име***);**
- Изтриване на файл - процедура, изтрива външен файл **Erase(***файл_променлива***);**

Запис на масив в текстов файл

```
1.  var
      A: array [1..100] of integer;
      F: System.text;
      i: integer;
2.  const N = 10;
3.  begin
4.    System.Assign(F, 'masiv.txt');
5.    Rewrite(F);
6.    WriteLn(F, N);
7.    for i:= 1 to N do
        WriteLn(F, A[i]);
8.    System.Close(F);
9.  end;
```

Четене на масив от текстов файл

```
1.  var
      A: array [1..100] of integer;
      F: System.text;
      i: integer;
2.    N: integer;
3.  begin
4.    System.Assign(F, 'masiv.txt');
5.    Reset(F);
6.    ReadLn(F, N);
7.    for i:= 1 to N do ReadLn(F, A[i]);
8.    System.Close(F);
9.  end;
```

Запис на масив в текстов файл - 2

```
1.  var
      A: array [1..100] of integer;
      F: System.text;
      i: integer;
2.  const N = 10;
3.  begin
4.    System.Assign(F, 'masiv.txt');
5.    Rewrite(F);
6.    for i:= 1 to N do
        WriteLn(F, A[i]);
7.    System.Close(F);
8.  end;
```

Четене на масив от текстов файл - 2

```
var
  A: array [1..100] of integer;
  F: System.text;
  i: integer;
  N: integer;
begin
  System.Assign(F, 'masiv.txt');
  Reset(F);
  i:= 1;
  while not EOF(F) do begin
    ReadLn(F, A[i]); Inc(i);
  end;
  N:=i-1;
  System.Close(F);
end;
```

Край